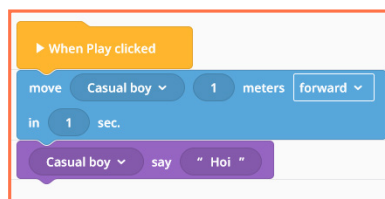


Opdracht 3 - Programmeren

Wat is het?

Objecten in CoSpaces kun je ook opdrachten geven. Hiermee kun je ze laten bewegen, animaties aanpassen en dingen laten zeggen terwijl je in je wereld speelt. Dit doe je door te programmeren met CoBlocks.

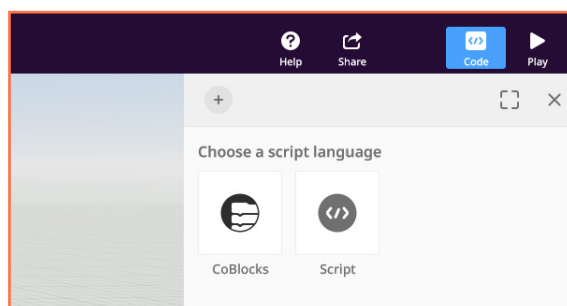


Hoe werkt het?

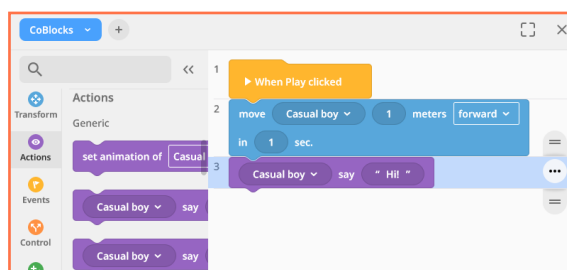
1 Klik met de rechtermuisknop op het object dat je een opdracht wilt geven. Klik dan op 'code'. Zet het schuifje bij 'Use in CoBlocks' naar rechts zodat het blauw wordt. Nu kun je het object opdrachten geven



2 Klik rechtsboven in het scherm op 'Code'. Kies bij 'Choose a script language' voor 'CoBlocks'. Je krijgt nu het programmeer menu te zien. De opdrachten zien er uit als blokken, die je vanuit het menu onder het gele 'When Play clicked' blok kunt slepen.



3 Sleep blokken uit het menu links onder het 'When Play clicked' blok. In het menu 'Transform' vind je blokken om objecten te bewegen. In het menu 'Actions' vind je blokken om animaties uit te voeren of het object iets te laten zeggen. Klik op de donkere velden in de blokken om de waarden aan te passen. Klik op 'Play' om het resultaat te bekijken.



Oefenopdracht

Geef een persoon de opdracht om: 10 meter te lopen, dan iets te zeggen, zich om te draaien en weer 10 meter terug te lopen.

